

**Regulamin grywalizacji „Słowiańska przygoda”
w Wypożyczalni dla Dorosłych i Młodzieży nr 14 przy
ul. Młynarskiej 35A w Warszawie**

1. Biblioteka Publiczna w Dzielnicy Wola m.st. Warszawy, zwana dalej Organizatorem, wprowadza postanowienia regulaminowe dla projektu „Słowiańska przygoda”. Koordynatorem projektu jest Wypożyczalnia dla Dorosłych i Młodzieży nr 14 przy ul. Młynarskiej 35A, zwana dalej Wypożyczalnią nr 14.
2. Gra trwa **od 11 września 2017 r. od godz. 9.00 do 30 listopada 2017 r. do godziny 19:00**. Organizatorzy mogą przedłużyć lub skrócić jej trwanie bez podawania przyczyn.
3. Graczem może zostać każdy, kto spełni wymagania regulaminu i ukończył 13 rok życia.
4. Graczem nie może zostać pracownik Biblioteki Publicznej w Dzielnicy Wola m.st. Warszawy.
5. Wyklucza się możliwość przystąpienia do grywalizacji „Słowiańska przygoda” laureatów, którzy zajęli I miejsce w pierwszej edycji „Turniej o Klejnot Wyobraźni” z 2015 r oraz drugiej edycji „Międzyplanetarny wyścig” z 2016 r.
6. Graczem zostaje się po otrzymaniu w Wypożyczalni nr 14 karty Wędrowca i podpisaniu na niej oświadczenia o zapoznaniu się z Regulaminem i jego akceptacji (podpis własny lub w przypadku graczy niepełnoletnich podpis opiekuna prawnego dokonany w trakcie odbioru karty Wędrowca.
7. W przypadku zagubienia karty Wędrowca możliwe jest jej odtworzenie. Gracz otrzymuje nową kartę Wędrowca z naliczoną sumą zdobytych punktów i kontynuuje grę.
8. W momencie przyznawania punktów niezbędne jest przedłożenie bibliotekarzowi imiennej karty Wędrowca.
9. Punkty przyznawane są za wydarzenia organizowane w Wypożyczalni nr 14. Punkty na karcie Wędrowca przyznają i zapisują tylko bibliotekarze z ww. Wypożyczalni.
10. Opowiadanie, o którym mowa w Opisie Punktacji w pkt. 12 należy przedłożyć w Wypożyczalni nr 14 do 15 listopada 2017r. Powinno zawierać od 200 do 1000 słów oraz dotyczyć tematyki grywalizacji.
11. Koordynator zastrzega sobie prawo do przyznawania punktów za niecodzienną kreatywność graczy związaną z tematem spotkań grywalizacyjnych na podstawie własnej oceny.

12. Koordynator zastrzega sobie prawo wyboru i weryfikacji zgłoszonych pomysłów oraz nadzoru nad ich realizacją w trakcie spotkania grywalizacyjnego, dotyczy opisu punktacji pkt. 13.
13. Podczas grywalizacji będzie można zdobyć dodatkowe punkty w quizie i konkursach, które będą przeprowadzane i ogłaszane przez koordynatora w ramach grywalizacji.
14. Wypełnione karty Wędrowca należy oddać w Wypożyczalni dla Dorosłych i Młodzieży nr 14 przy ul. Młynarskiej 35a. **najpóźniej do dnia 1 grudnia 2017 r., do godz. 19.00.** Karty Wędrowca oddane po tym terminie nie będą brane pod uwagę.
15. Komisja konkursowa sprawdzi karty Wędrowca oraz dokona podsumowania punktów. Nazwiska laureatów zostaną podane na portalu FB Wypożyczalni nr 14 w dniu 5 grudnia 2017 r. o godz. 18.00.
16. W przypadku, gdy więcej niż jeden gracz zdobędzie taką samą ilość punktów i znajdzie się ex aequo na jednym z trzech pierwszych miejsc, o przyznaniu nagrody zdecyduje zwycięstwo w dodatkowo przeprowadzonym konkursie tzw. dogrywce, która odbędzie się w dniu rozdania nagród.
17. W przypadku gdy osoba, która znajdzie się ex aequo na którymś z trzech pierwszych miejsc, nie weźmie udziału w dogrywce, automatycznie zajmie niższą pozycję w rankingu.
18. Dogrywka dotyczyć będzie znajomości treści literatury wypożyczanej przez gracza w trakcie trwania grywalizacji.
19. Nagrody laureatom zostaną rozdane osobiście **8 grudnia 2016 r.** o godz. 17.30 w Wypożyczalni nr 14. Jeżeli laureat nie będzie mógł być obecny na rozdaniu nagród, będzie mógł odebrać nagrodę osobiście w innym terminie w Wypożyczalni nr 14.
20. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany Regulaminu bez podawania przyczyn.
21. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Organizatora.
22. Uczestnicy grywalizacji udostępniają swoje dane w celu użycia ich na karcie Wędrowca, do podania wyników gry na stronie internetowej i podczas spotkań dla potrzeb trwania grywalizacji, zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U.nr 101 poz.926 z późn. Zmianami). Podanie danych jest dobrowolne lecz konieczne do wzięcia udziału w grywalizacji. Uczestnicy mają prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
23. Przekazane przez uczestników grywalizacji dane osobowe będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie dla potrzeb związanych z przebiegiem grywalizacji.

24. Uczestnicy grywalizacji „Słowiańska przygoda” przyjmują do wiadomości i wyrażają zgodę na to, że Organizator Grywalizacji jest upoważniony do odmowy Uczestnikowi Grywalizacji udziału w Grywalizacji w przypadku nieprzestrzegania niniejszego Regulaminu.
25. Jeżeli jakiegokolwiek postanowienia niniejszego Regulaminu zostaną uznane za całkowicie lub częściowo nieważne lub niewykonalne z jakiegokolwiek powodu to nie narusza to ważności pozostałych postanowień Regulaminu, które będą w dalszym ciągu ważne i wykonalne.
26. Niniejszy Regulamin podlega prawu polskiemu i będzie interpretowany zgodnie z nim.
27. Każdy Uczestnik projektu ma obowiązek zapoznać się z Regulaminem grywalizacji i zobowiązuje się do jego przestrzegania.

Zastępca Dyrektor
Biblioteki Publicznej
w Dzielnicy Wola m.st. Warszawy

Agnieszka Zygmunciak